**취업in 개발 계획서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 소개 | | | |
| 참여자 | 이수빈 | | |
| 활동 기간 | 1/18~ 1/24 | 장소 | 광주인력개발원 공학 1관 생산정보시스템실 |
| 주요 주제 | DB을 이용해 구인 정보 확인 프로그램 구현 | | |
| 개발 목적 | SQLite3를 통한 쿼리를 이용하여 DB를 다루는 역량을 기른다. | | |
| 개발 환경 | -OS : Ubuntu 22.04  -Language : C++  -IDE : VSCode  -DB tools : SQLite3/DBeaver 23.3.2 | | |
| 구현 예정 기능 | ◆ 기술 및 UI 파트  1. C++  -모든 로직과 데이터 구조는 클래스, 구조체만 사용할 것.  -메인 함수 외 함수 사용 불가  -파일 최대한 분할할 것  -C++ 네이밍 컨벤션 지켜 변수명 짓기  2. UI 기본 구조  -CLI기반의 UI 구조 구현  ◆ 회원가입, 로그인 파트  1. 회원가입  -DB를 활용해 회원 데이터 저장  -가입시 아이디, 이메일, 휴대폰번호 중복 불가 확인  -비밀번호는 숫자 4개의 핀번호  -유일한 회원번호(PK) 부여  2. 로그인  -아이디, 핀번호 확인(틀리면 재입력 요구)  ◆ 초기 화면 파트  -랜덤 공고 3~5개, 검색창 출력  -공고를 선택하거나 검색 기능을 사용할 수 있다.  ◆ 검색 파트  -검색 건수 표시  -검색 내용은 근무지, 요구 스킬, 회사명 등 공고 내용에 하나라도 포함되면 리스트업된다.  -상세 검색 기능의 조건은 최고 3개 이상으로 구현한다.  -리스트업된 내용에는 회사명, 공고제목, 간단한 직무 설명이나 추가정보가 포함된다.  ◆ 공고 상세 정보 파트  -선택된 공고에 해당하는 상세 내용 출력  ◆ 기업 정보 파트  -기업 정보를 선택하면 기업 정보가 출력된다.  (선택사항)  키이동 목록 선택/회사(기업)에서 정보 입력하는 화면 구현 | | |
| 예상 문제점 | CLI창에서의 입력에 따른 DB 연동 및 출력, 내용 활용하는 부분에 있어서 다양한 시도로 원하는 결과를 얻을 수 있도록 많은 고민을 해야함. | | |

|  |
| --- |
| 순서도 |
| flowchart.png |

|  |
| --- |
| 화면 구성도 |
| screen.png |

|  |
| --- |
| 목업 이미지 |
| mockup.png |

|  |
| --- |
| 요구사항 명세서 |
| request.PNG |
| 일정표 |
| schedule.PNG |